

RÈGLEMENTS PARTICULIERS DU Comité Parisien de Basket-Ball

Saison 2020-2021

RÈGLEMENT MINI BASKET U11 et U 9

Le Mini basket est un jeu basé sur le Basketball, pour garçons et filles, ayant 10 ans, dans l'année où la compétition commence, c'est-à-dire la catégorie poussin(e), 9 et 10 ans et mini-poussin(e), 7 et 8 ans. La spécificité du jeune joueur, comme son âge, son niveau technique, ses capacités de développement fait que l'arbitrage doit être adapté aux caractéristiques du mini basket.

Le code de jeu est rédigé à partir de 4 règles de base : la sortie de balle, le dribble, le marcher, le contact. Ces 4 règles ont une démarche progressive au niveau de l'apprentissage. Il doit en être de même dans la manière d'arbitrer. La sanction doit être également pédagogique. Elle doit être expliquée verbalement avant même de faire les gestes qui ne viendront qu'après.

POUR UNE COMPÉTITION FORMATRICE

Il est inconcevable :

- que des enfants passent une ou deux heures dans une voiture pour ne pas ou peu jouer !
- qu'un enfant ne joue pas ou peu en raison de sa faiblesse, son inexpérience ou sa morphologie
- que des enfants ne touchent quasiment jamais la balle dans un match
- que des écarts énormes existent au score (les meilleurs ne progressent pas et les autres sont écœurés)
- que des enfants soient spécialisés trop tôt sur des postes de jeu
- que seul le gain du match compte et puisse constituer une satisfaction
- que la victoire soit dévalorisée quand elle a été obtenue après une rencontre serrée disputée dans un excellent état d'esprit
- que l'entraîneur ne fasse que des remarques négatives sans jamais valoriser et positiver
- que l'aspect éducatif soit mis de côté et que l'entraîneur ne soit pas un réel exemple par son attitude ou ses paroles

Pour les championnats U9, U11 D2 et D3, ainsi que les brassages, l'objectif est **P'INITIATION** des jeunes à un championnat. Des adaptations seront réalisées pour la pratique de tous et certains points seront à mettre en avant comme :

- ✓ Lancer Franc **ou tir en course** tiré par chacun des joueurs rentrant et ce à chaque période
- ✓ Pour éviter les scores fleuves, les scores des périodes reportés seront compris entre 0 et 2 et le mini basket n'étant pas la victoire à tout prix, les matchs nuls seront valables
- ✓ L'arbitre et les entraîneurs devront avoir des approches éducatives, essayeront d'expliquer et de commenter les différentes actions aux jeunes
- ✓ **La défense individuelle est obligatoire**

Pour les championnats U11 D1 (confirmés), l'objectif est le **PERFECTIONNEMENT** des jeunes à un championnat et la préparation aux championnats U13. Des adaptations seront réalisées pour la pratique de tous et certains points seront à mettre en avant : *(seule la différence avec U11D2-D3 et Brassage est indiqué)*

- ✓ Pour éviter les scores fleuves, celui-ci sera figé dès qu'une des deux équipes aura atteint **un écart de 20pts** (le match continuera mais l'écart ne changera plus au tableau d'affichage, **ni sur la feuille**)

Saison 2020-2021

RÈGLEMENT MINI BASKET U 9

1. Organisation Générale

La commission sportive départementale ainsi que la commission Mini-Basket de Paris organisent le championnat U9.

Début de championnat	06/03/2021 En fonction du nombre d'inscrits
Nombre de phases	1
Nombre de reports prévus*	1 par phase
Fin du Championnat**	30/05/2021

* Hors problèmes exceptionnels **avec document justificatif obligatoire**

** Plus aucune rencontre ne pourra être jouée après cette date

2. Un entretien d'avant match arbitre(s) et entraîneurs - **OBLIGATOIRE**

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situer le niveau d'intervention de l'arbitrage, en fonction du niveau de pratique de tous les enfants. L'entraîneur est responsable de l'équipe. Il donne des conseils aux joueurs du bord du terrain, tranquillement et avec le sens de l'entraide et de l'amitié.

3. Durée de la partie, Temps mort, composition et terrain

Horaire officiel : Dimanche 9h

Dérogations possibles dès 10h le Samedi avec **accord obligatoire** des adversaires
Dérogations/convocations possibles de 13h30 à 17h le Samedi et de 9h à 16h30 le Dimanche

Temps de Jeu : 6x4' / Intervalle entre les quarts temps de 1' et mi-temps 5' / Pas de Temps-mort/ **Echauffement : minimum 5'**

Le chrono est arrêté sur chaque coup de sifflet de l'arbitre. Les deux dernières minutes de la 6^{ème} période ne verront pas le chrono s'arrêter sur panier marqué en U9.

Ballon : Taille 5

Terrain : 28x15

Hauteur Panier : 2,60m

Ligne des 3 points : **pas de ligne à 3pts**

Toucher la balle en zone arrière : Non

Feuille : Feuille papier obligatoire

Composition : 4x4

Joueuses et joueurs autorisé.e.s à jouer :

Type de licence	0C	1C	1C2	JT	JAS
Nb maximum	10	5*	5*	5*	10

* les licences JC1, JC2 et JT ne sont pas cumulatives mais alternatives. Le total de l'ensemble de ces licences sur la feuille de marque ne devra, en tout état de cause dépasser le nombre de **cinq**.

Liste personnalisée :

- Si deux équipes d'une même association évoluent dans la même division **alors elles doivent être toutes les deux personnalisées**. Il faudra communiquer, **au plus tard une semaine avant le début du championnat**, les listes de **8** joueurs minimum de chaque équipe qui participeront aux rencontres.

- Si aucune liste n'est communiquée alors. Tous les joueurs(es) seront automatiquement personnalisés dans l'équipe avec laquelle ils participent à leur premier match

Liste 7 « majeurs » :

- Obligatoire à donner au 5 mars dernier délai

4. Points et Lancers Francs

LANCERS-FRANCS

Il sera primordial d'adapter la ligne des lancers à l'âge et aux possibilités de l'enfant. L'objectif est que la gestuelle apprise ne soit pas déformée.

- Ligne des pointillés ou à mi-chemin entre le panier et la ligne des LF
 - o LANCERS FRANCS en début de chaque période : 1 pt
Avant chaque début de période, chaque enfant rentrant devra tirer un Lancer-Franc pouvant apporter 1 point au score de la période. Tolérance si la ligne est mordue
 - o Pas de LANCERS-FRANCS pendant la période en U9

POINTS PENDANT LA RENCONTRE

- Panier marqué à 2pts ou à 3pts : 2pts
- Panier marqué et faute : 3pts
- Panier manqué et faute : 1pt + possession
- 5ème faute d'équipe et plus : 1pt + possession
- LF (début de période) : 1pt

POINTS PAR PERIODE : Le résultat d'une période ne pourra dépasser 2 pts même si l'équipe à marquer plus. Seule la victoire, la défaite ou l'égalité de la période seront pris en compte.

- Période gagnée : 2pts
- Période perdue : 0pt
- Période égalité : 1pt par équipe

5. Participations et Changements de joueur

RAPPEL :

- **L'entraîneur doit être le garant de la progression des joueurs qui passe obligatoirement et inévitablement par un temps de jeu sur le terrain avec opposition pour évoluer. Ce temps de jeu peut être fluctuant en fonction de chaque joueur et de son évolution personnelle mais doit tendre au minimum vers la moitié du temps de jeu prévu.**

- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 2 périodes lorsqu'il y a 10 joueurs
- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 3 périodes lorsqu'il y a 8 joueurs et moins
- **Chaque joueur doit au moins jouer une fois en 1^{ère} et 2^{ème} mi-temps**
- Les joueurs ne peuvent participer à plus de 3 périodes (sauf si l'équipe est composée de moins de 7 joueurs, dans ce cas même règle pour les deux équipes)
- Les joueurs ne pourront pas faire plus de 2 périodes de suite
- Aucun remplacement ne doit être effectué sur aucune période sauf blessure, grande fatigue ou 5 fautes

6. Règles particulières (points, violations et fautes)

- Pas de tirs à 3 points comptabilisés
- Pas de retour en zone
- Défense individuelle Homme à Homme ou Fille à Fille **OBLIGATOIRE (ZONE INTERDITE)**
- **Écran interdit**
- Application de la règle des 5 secondes en U9 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle (Avertissement, explication et rappel puis Violation – Notion de délai raisonnable). Une plus grande tolérance sera nécessaire pour permettre le déroulement du jeu en U9.
- Pas de prolongation
- Possibilité de mixité
- Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine
- Non application des règles de 8 et 24 secondes
- Pas de faute anti sportive, technique, disqualifiante (joueur)
- Comptabilisation des fautes d'équipe comme telle :
 - o Le fanion devra être levé entre la 4^{ème} et 5^{ème} faute d'équipe
 - o A la 5^{ème} faute et au-delà 1pt + possession
 - o Pas de LF tiré

7. Résultats

- Gagner est important mais faire progresser la totalité des jeunes participants l'est tout autant.
- Le Mini-Basket n'étant pas la victoire à tout prix, un score nul est parfaitement valable
- La victoire ne pourra dépasser les 12pts
- Les numéros des joueurs marquant ne seront pas indiqués sur la feuille de marque particulière

Le CPBB se réserve tous les droits pour modifier l'organisation de ses championnats compte tenu du nombre d'équipes engagées

RÈGLES DE JEU DU CHAMPIONNAT U9		Informations	Commentaires	
1	Dimensions et équipements	Terrain	28X15	
		Hauteur panier	2,60 m	
		Ballon	Taille 5	
2	Joueurs et entraîneur	Capitaine	NON	
		Nombre de joueurs	4C4	
		Coach	OUI	
3	Règles de chronométrage	Période	6X4	1' de repos entre chaque période
		Mi-temps	5'	Entre P3 et P4
		Temps-morts	NON	Pas de temps-mort
		Arrêt chrono	OUI	Pas dans les 2 dernières minutes
4	Comptage des points	Concours Lancers Francs	1pt	1 LF par joueur entrant au début de chaque période violation tolérée
		Panier marqué	2pts	
		Panier marqué + faute	3pts	
		Panier manqué + faute	1pt + possession	Remise au coup de sifflet
		5ème faute d'équipe et plus	1pt + possession	Remise au coup de sifflet
		3 pts	NON	
		Egalité	OUI	
Score par période	Opt si période perdue 1pt si égalité sur période 2pts si période gagnée	Résultat final ne pouvant dépasser 12pts		
5	Remplacements et période	Remplacements pendant les périodes	NON	Sauf blessure, énorme fatigue ou 5ème FP
		Période par enfant minimum	3 si 10 joueurs ou moins	Tous les enfants doivent jouer au moins 1 fois dans chaque mi-temps
		Nombre de périodes successives jouées	2 au maximum	
		Effectifs	10 joueurs maximum	
6	Violations	Touches	OUI	
		Marcher	OUI*	Selon accord *
		Reprise de dribbles	OUI	
		3 secs	NON*	Selon accord *
		5 secs	NON*	Selon accord *
		8 et 24 secs	NON*	Selon accord *
		Retour en zone	NON*	
Entre deux - Alternance	OUI			
7	Fautes	Personnelle	5 fautes	
		Antisportive	NON	Expliquer la faute
		Technique	NON	Expliquer la faute
		Par équipe	4	Pénalité dès la 5ème faute
8	Défense	Individuelle obligatoire	OUI	Tout terrain obligatoire
9	Participations	U7	OUI	Surclassement obligatoire
		U8	OUI	
		U9	OUI	
		U10-U11	NON	
		Filles	OUI - Mixité possible	
		Garçons	OUI - Mixité possible	

- Avant chaque rencontre, l'arbitre et les deux coachs se réuniront **OBLIGATOIREMENT** pour définir le niveau d'intervention de l'arbitre (*). Ce dernier devra être éducateur et commenter et expliquer aux enfants ses décisions
- A chaque début de période, chaque joueur rentrant devra tirer 1LF
- Le résultat final devra être indiqué par rapport au nombre de périodes remportées et non le score total cumulé des périodes - **Période perdue = 0 point ; Egalité période = 1 point ; Période gagnée = 2pts**

Saison 2020-2021

RÈGLEMENT MINI BASKET U 11 Filles et Mixtes (Brassage, D2 et D3)

1. Organisation Générale

La commission sportive départementale ainsi que la commission Mini-Basket de Paris organisent le championnat U11.

Une journée de Championnat se fera au même endroit afin de réaliser le premier OPEN U11 Masculin et 1^{er} OPEN U11 Féminin - **ANNULÉ**

Début de championnat	23/01/2021
Nombre de phases Mixte	2
Phase 1	23/01/2021 au 28/03/2021
Open	Annulé
Playoff et Playdown	03/04/2021 au 23/05/2021
Nombre de reports prévus*	4
Phase 1	2
PO et PD	2
Fin du Championnat**	23/05/2021

* Hors problèmes exceptionnels

** Plus aucune rencontre ne pourra être jouée après cette date

2. Un entretien d'avant match arbitre(s) et entraîneurs - **OBLIGATOIRE**

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situer le niveau d'intervention de l'arbitrage, en fonction du niveau de pratique de tous les enfants. L'entraîneur est responsable de l'équipe. Il donne des conseils aux joueurs du bord du terrain, tranquillement et avec le sens de l'entraide et de l'amitié.

3. Système de l'épreuve

- Les Brassages se feront en matchs allers uniquement. Les divisions 2 et 3 en matchs aller-retour. La division 3 se déterminera en fonction du nombre d'équipes engagées
- A l'issue de la phase de brassage, des divisions seront créées – Division 1 (règlement particulier), Division 2 et Division 3 (se reporter au règlement brassage)
- Une poule unique pourra être réalisée pour les U11 Féminine

<i>Brassage</i>	1 poule	2 poules	3 poules
<i>Division</i>			
Division 1	1 seule phase – pas de division	Les 3 premiers de chaque poule	Les 2 premiers de chaque poule
Division 2	1 seule phase – pas de division	Les 4-5-6 de chaque poule	Les 3 et 4 de chaque poule
Division 3	1 seule phase – pas de division	Toutes les autres équipes	Toutes les autres équipes

- En cas d'égalité, le classement sera réalisé au point-avantage particulier entre les associations sportives ayant le même nombre de points

4. Durée de la partie, Temps mort, composition et terrain

Horaires officiels : U11 Mixte et F – Samedi 14h

Dérogations possibles dès 10h le Samedi avec **accord obligatoire** des adversaires

Dérogations/convocations possibles de 13h30 à 17h le Samedi et de 9h à 16h30 le Dimanche

Temps de Jeu : U11 Brassage – D2 – D3 et U11 FILLES : 6x5' / Intervalle entre les quarts temps de 1' et mi-temps 5' / 1 Temps-mort par mi-temps

Le chrono est arrêté sur chaque coup de sifflet de l'arbitre. Les deux dernières minutes de la 6^{ème} période ne verront pas le chrono s'arrêter sur panier marqué en Brassage, U11 D2 et D3 et U11F.

Ballon : Taille 5

Terrain : 28x15

Hauteur Panier : 2,60m (sauf accord entre les deux clubs 3.05m, ou si les installations ne permettent pas de jouer à cette hauteur – *Réserve à réaliser*) **Si désaccord, et possibilité de jouer sur petit panier, la priorité sera alors sur petit panier.**

Ligne des 3 points : **pas de ligne à 3pts**

Toucher la balle en zone arrière : Non

Feuille : Feuille papier obligatoire

Composition : U11 D2-D3- Brassage et Filles : 4x4

Joueuses et joueurs autorisé.e.s à jouer :

Type de licence	0C	1C	2C	JT	JAS
Nb maximum	10	5*	5*	5*	10

* les licences JC1, JC2 et JT ne sont pas cumulatives mais alternatives. Le total de l'ensemble de ces licences sur la feuille de marque ne devra, en tout état de cause dépasser le nombre de **cing**.

Joueurs brûlés :

- Si une équipe évolue au niveau supérieur, il faut communiquer avant la première journée de championnat une liste des 5 meilleurs joueurs brûlés qui évolueront uniquement au niveau supérieur et qui ne pourront pas participer aux rencontres de l'équipe réserve. (art. 28 à 31 du règlement sportif général du CPBB)

Liste personnalisée :

- Si deux équipes d'une même association évoluent dans la même division, il faudra communiquer avant la première journée de championnat les listes des 7 joueurs de chaque équipe qui participeront aux rencontres

Liste 7 « majeurs » :

- Obligatoire à donner au 5 mars dernier délai

5. Comptage des points et Lancers Francs

LANCERS-FRANCS

Il sera primordial d'adapter la ligne des lancers à l'âge et aux possibilités de l'enfant. L'objectif est que la gestuelle apprise ne soit pas déformée.

- U11 : à mi-chemin entre la ligne des LF et la ligne des pointillés
- Pas de LANCERS-FRANCS sur panier marqué
- 1 LANCER-FRANC sur tir manqué avec faute (2pt)
- Pas de LANCERS-FRANCS sur 5 fautes d'équipe mais 1 pt de plus pour l'équipe qui subit

POINTS PENDANT LA RENCONTRE

- Panier marqué à 2pts ou à 3pts : 2pts
- **Panier marqué et faute : 3pts**
- 5ème faute d'équipe et plus : 1pt + possession
- LF (pendant la rencontre, tir manqué + faute) : **2pts**

POINTS PAR PERIODE Le résultat d'une période ne pourra dépasser 2 pts même si l'équipe à marquer plus. Seule la victoire, la défaite ou l'égalité de la période seront pris en compte.

- Période gagnée : 2pts
- Période perdue : 0pt
- Période égalité : 1pt par équipe

6. Participations et Changements de joueur

RAPPEL :

- L'entraîneur doit être le garant de la progression des joueurs qui passe obligatoirement et inévitablement par un temps de jeu sur le terrain avec opposition pour évoluer. Ce temps de jeu peut être fluctuant en fonction de chaque joueur et de son évolution personnelle mais doit tendre au minimum vers la moitié du temps de jeu prévu.

U11 Brassage – U11D2-D3

- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 2 périodes entières lorsqu'il y a 10 joueurs
- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 3 périodes entières lorsqu'il y a 8 joueurs et moins
- **Chaque joueur doit au moins jouer une fois en 1^{ère} et 2^{ème} mi-temps**
- Les joueurs ne peuvent participer à plus de 3 périodes entières (sauf si l'équipe est composée de moins de 7 joueurs, dans ce cas même règle pour les deux équipes – *Dans cette situation l'équipe à moins de 7 joueurs perdra par pénalité sans manquement financier, le match devra se jouer*)
- Les joueurs ne pourront pas faire plus de 2 périodes de suite
- Aucun remplacement ne doit être effectué dans les périodes 1-2-3 et 4 sauf blessure, grande fatigue ou 5 fautes
- Changements possibles uniquement dans les périodes 5 et 6

7. Cinq secondes défensives

Afin de limiter les défenses « individuelles » trop flottantes voire les zones proposées en U11, l'arbitre pourra siffler les 5 secondes défensives, lorsque d'un joueur ou une joueuse stationne plus de cinq secondes consécutives dans la zone restrictive (raquette), sans être en position active de défense sur son opposant direct. Pour être considéré en « position active de défense », le défenseur doit être à une distance maximale de deux bras de l'attaquant et en posture de défense.

Le décompte des cinq seconde sera suspendu dans les cas suivants :

- Si l'attaquant est en train de tirer
- Si l'équipe attaquante perd le contrôle de la balle
- Si le défenseur est en « position active de défense »
- Si le défenseur est en train de quitter la zone restrictive (raquette)
- Si le défenseur va se trouver de façon imminente en position légale

La sanction sera :

- 1 LF tiré sans rebond
- Possession pour l'équipe attaquante à l'endroit le plus proche du coup de sifflet

La violation sera ignorée si un panier est réussi simultanément.

8. Règles particulières (points, violations et fautes)

- Pas de tirs à 3 points comptabilisés
- Pas de retour en zone
- Défense individuelle Homme à Homme ou Fille à Fille **OBLIGATOIRE (ZONE INTERDITE)**
- **Écran interdit**
- Application de la règle des 3 secondes en U11 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle et en l'invitant à quitter la zone restrictive (Avertissement, explication et rappel puis Violation)
- Application de la règle des 5 secondes en U11 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle (Avertissement, explication et rappel puis Violation – Notion de délai raisonnable).
- Pas de prolongation
- Possibilité de mixité
- Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine
- Non application des règles de 8 et 24 secondes
- Pas de faute anti sportive, technique, disqualifiante (joueur)
- Comptabilisation des fautes d'équipe comme telle :
 - Le fanion devra être levé entre la 4^{ème} et 5^{ème} faute d'équipe
 - A la 5^{ème} faute et au-delà 1pt + possession
 - Pas de LF tiré

9. Résultats

- Gagner est important mais faire progresser la totalité des jeunes participants l'est tout autant.
- Le Mini-Basket n'étant pas la victoire à tout prix, un score nul est parfaitement valable
- Les numéros des joueurs marquant ne seront pas indiqués sur la feuille de marque particulière (**papier**)

Le CPBB se réserve tous les droits pour modifier l'organisation de ses championnats compte tenu du nombre d'équipes engagées

RÈGLES DE JEU DU CHAMPIONNAT U11 BR-D2-D3		Informations	Commentaires	
1	Dimensions et équipements	Terrain	28X15	
		Hauteur panier	2,60 m	Réserve si 3,05 m
		Ballon	Taille 5	
2	Joueurs et entraîneur	Capitaine	NON	
		Nombre de joueurs	4C4	
		Coach	OUI	
3	Règles de chronométrage	Période	6X5	2' de repos entre chaque période
		Mi-temps	5'	Entre P3 et P4
		Temps-morts	OUI	1 dans chaque mi-temps
		Arrêt chrono	OUI	Pas dans les 2 dernières minutes
4	Comptage des points	Concours Lancers Francs	1pt	1 LF par joueur entrant au début de chaque période violation tolérée
		Panier marqué	2pts	
		Panier marqué + faute	3pts	
		Panier manqué + faute	LF = 2pts	
		5ème faute d'équipe et plus	1pt + possession	Remise coup de sifflet
		3 pts	NON	
		Egalité	OUI	
	Score par période	0pt si période perdue 1pt si égalité sur période 2pts si période gagnée	Résultat final ne pouvant dépasser 12pts	
5	Remplacements et période	Remplacements pendant les périodes	NON Périodes 1 à 4 OUI Périodes 5 et 6	Sauf blessure, énorme fatigue ou 5ème FP dans 1 à 4
		Période par enfant minimum	2 si 10 joueurs	Tous les enfants doivent jouer au moins 1 fois dans chaque mi-temps
		Nombre de périodes successives jouées	2 au maximum	Chaque joueur doit passer au moins 1 période entière sur le banc
		Effectifs	10 joueurs maximum	
6	Violations	Touches	OUI	
		Marcher	OUI	
		Reprise de dribbles	OUI	
		3 secs	NON*	Selon accord *
		5 secs	OUI*	Selon accord *
		5 secs défensives	OUI	1 LF + Possession
		8 et 24 secs	NON*	Selon accord *
		Retour en zone	NON*	Selon accord *
	Entre deux - Alternance	OUI		
7	Autres	Ecrans	NON	Porteur et non porteur
8	Fautes	Personnelle	5 fautes	
		Antisportive	NON	Expliquer la faute
		Technique	NON	Expliquer la faute
		Par équipe	4	Pénalité dès la 5ème faute
9	Défense	Individuelle obligatoire	OUI	Zone interdite (cf 5 sec def)
10	Participation	U8	NON	
		U9	OUI	Surclassement obligatoire
		U10-U11	OUI	
		Filles	OUI - Mixité possible	
		Garçons	OUI - Mixité possible	Pas en U11 F

- Avant chaque rencontre, l'arbitre et les deux coachs se réuniront **OBLIGATOIREMENT** pour définir le niveau d'intervention de l'arbitre (*). Ce dernier devra être éducateur et commenter et expliquer aux enfants ses décisions
- Le résultat final devra être indiqué par rapport au nombre de périodes remportées et non le score total cumulé des périodes - **Période perdue = 0 point; Egalité période = 1 point; Période gagnée = 2pts**

Saison 2020-2021

RÈGLEMENT MINI BASKET U 11 MIXTE D1

1. Organisation Générale

La commission sportive départementale ainsi que la commission Mini-Basket de Paris organisent le championnat U11.

Une journée de Championnat se fera au même endroit afin de réaliser le premier OPEN U11 Masculin et 1^{er} OPEN U11 Féminin

Début de championnat	23/01/2021
Nombre de phases	2
Division 1	23/01/2021 au 28/03/2021
Playoff & Playdown	03/04/2021 au 23/05/2021
Open	Annulé
Finale	Annulée
Nombre de reports prévus*	4
Division 1	2
Playoff & Playdown	2
Fin du Championnat**	23/05/2021

* Hors problèmes exceptionnels

** Plus aucune rencontre ne pourra être jouée après cette date

2. Un entretien d'avant match arbitre(s) et entraîneurs - **OBLIGATOIRE**

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situer le niveau d'intervention de l'arbitrage, en fonction du niveau de pratique de tous les enfants. L'entraîneur est responsable de l'équipe. Il donne des conseils aux joueurs du bord du terrain, tranquillement et avec le sens de l'entraide et de l'amitié.

3. Système de l'épreuve

- 8 Associations Sportives engagées dans cette division se rencontreront sur la saison entière
- **A l'issue du championnat, les 3 équipes les moins bien classées devront réaliser les brassages la saison suivante**
- **En cas d'équipe en très grande difficulté, la commission sportive départementale se réserve le droit de placer l'équipe dans la division directement inférieure**
- En cas d'égalité, le classement sera réalisé au point-avantage particulier entre les associations sportives ayant le même nombre de points
- Des ½ finales seront proposées aux 4 meilleures équipes de la division 1. Et la finale se déroulera le jour de la fête de Mini-Basket

4. Durée de la partie, Temps mort, composition et terrain

Horaire officiel : U11 Mixte – Samedi 14h

Dérogations possibles dès 10h le Samedi avec **accord obligatoire** des adversaires

Dérogations/convocations possibles de 13h30 à 17h le Samedi et de 9h à 16h30 le Dimanche

Temps de Jeu : U11 D1 : 4x8' / Intervalle entre les quarts temps de 2' et mi-temps 5' / 2 Temps-morts en 1^{ère} mi-temps, 3 en 2^{ème} mi-temps

Le chrono est arrêté sur chaque coup de sifflet de l'arbitre. Les deux dernières minutes de la 6^{ème} période verront le chrono s'arrêter sur panier marqué.

<u>Ballon :</u>	Taille 5
<u>Terrain :</u>	28x15
<u>Hauteur Panier :</u>	2,60m (sauf accord entre les deux clubs 3.05m, ou si les installations ne permettent pas de jouer à cette hauteur – <i>Réserve à réaliser</i>) – <i>Si désaccord, et possibilité de jouer sur petit panier, la priorité sera alors sur petit panier.</i>
<u>Ligne des 3 points :</u>	pas de ligne à 3pts
<u>Toucher la balle en zone arrière :</u>	Non
<u>Feuille :</u>	Emarque
<u>Composition :</u>	U11 D1 Mixte : 5x5

Joueuses et joueurs autorisé.e.s à jouer :

Type de licence	0C	1C	2C	JT	JAS
Nb maximum	10	5*	5*	5*	10

* les licences JC1, JC2 et JT ne sont pas cumulatives mais alternatives. Le total de l'ensemble de ces licences sur la feuille de marque ne devra, en tout état de cause dépasser le nombre de **cinq**.

Joueurs brûlés :

- Si une équipe évolue au niveau supérieur, il faut communiquer avant la première journée de championnat une liste des 5 meilleurs joueurs brûlés qui évolueront uniquement au niveau supérieur et qui ne pourront pas participer aux rencontres de l'équipe réserve. (art. 28 à 31 du règlement sportif général du CPBB)

Liste personnalisée :

- Si deux équipes d'une même association évoluent dans la même division, il faudra communiquer avant la première journée de championnat les listes des 7 joueurs de chaque équipe qui participeront aux rencontres

Liste 7 « majeurs » :

- Obligatoire à donner au 5 mars dernier délai

5. Comptage des points et Lancers Francs

LANCERS-FRANCS

Il sera primordial d'adapter la ligne des lancers à l'âge et aux possibilités de l'enfant. L'objectif est que la gestuelle apprise ne soit pas déformée.

- U11 : à mi-chemin entre la ligne des LF et la ligne des pointillés
- 1 LANCER-FRANC sur panier marqué
- 2 LANCERS-FRANCS sur tir manqué avec faute
- Pas de LANCERS-FRANCS sur 5 fautes d'équipe mais 1 pt de plus pour l'équipe qui subit

POINTS PENDANT LA RENCONTRE

- Panier marqué à 2pts ou à 3pts : 2pts
- Panier marqué et faute : 2pts + LF
- LF : 1pt
- 5ème faute d'équipe et plus : 1pt + possession

POINTS PAR PERIODE Résultat normal pris en compte MAIS :

- En U11 mixte D1, les points seront affichés tant que l'écart entre les deux associations est inférieur ou égal à **30pts**. Aucun score avec un écart de plus de **30pts** ne devra être affiché sur le tableau et renseigné sur le module FBI V2

6. Participations et Changements de joueur

RAPPEL :

- L'entraîneur doit être le garant de la progression des joueurs qui passe obligatoirement et inévitablement par un temps de jeu sur le terrain avec opposition pour évoluer. Ce temps de jeu peut être fluctuant en fonction de chaque joueur et de son évolution personnelle mais doit tendre au minimum vers la moitié du temps de jeu prévu.

U11 MIXTE D1

- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans les 2 premières périodes.
- Les joueurs ne peuvent participer à plus de 3 périodes
- **Chaque joueur doit passer une période entière sur le banc**
- Aucun remplacement dans les 2 premières périodes sauf blessure ou grande fatigue ou 5 fautes
- Changements possibles uniquement dans les périodes 3 et 4
- Une équipe devra être composée d'au moins 8 joueurs, en dessous, la rencontre aura lieu mais l'équipe avec moins de 8 participant.e.s perdra par pénalité sans manquement financier.

7. Cinq secondes défensives

Afin de limiter les défenses « individuelles » trop flottantes voire les zones proposées en U11, l'arbitre pourra siffler les 5 secondes défensives, lorsque d'un joueur ou une joueuse stationne plus de cinq secondes consécutives dans la zone restrictive (raquette), sans être en position active de défense sur son opposant direct. Pour être considéré en « position active de défense », le défenseur doit être à une distance maximale de deux bras de l'attaquant et en posture de défense.

Le décompte des cinq seconde sera suspendu dans les cas suivants :

- Si l'attaquant est en train de tirer
- Si l'équipe attaquante perd le contrôle de la balle
- Si le défenseur est en « position active de défense »
- Si le défenseur est en train de quitter la zone restrictive (raquette)
- Si le défenseur va se trouver de façon imminente en position légale

La sanction sera :

- 1 LF tiré sans rebond
- Possession pour l'équipe attaquante à l'endroit le plus proche du coup de sifflet

La violation sera ignorée si un panier est réussi simultanément.

8. Règles particulières (points, violations et fautes)

- Pas de tirs à 3 points comptabilisés
- Pas de retour en zone
- Défense individuelle Homme à Homme ou Fille à Fille **OBLIGATOIRE (ZONE INTERDITE)**
- **Écran interdit**
- Application de la règle des 3 secondes en U11 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle et en l'invitant à quitter la zone restrictive (Avertissement, explication et rappel puis Violation)
- Application de la règle des 5 secondes en U11 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle (Avertissement, explication et rappel puis Violation – Notion de délai raisonnable).
- Pas de prolongation
- Possibilité de mixité

- Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine
- Non application des règles de 8 et 24 secondes
- Pas de faute anti sportive, technique, disqualifiante (joueur)

- Comptabilisation des fautes d'équipe comme telle :
 - o Le fanion devra être levé entre la 4^{ème} et 5^{ème} faute d'équipe
 - o A la 5^{ème} faute et au-delà 1pt + possession
 - o Pas de LF tiré

9. Résultats

- Gagner est important mais faire progresser la totalité des jeunes participants l'est tout autant.
- Le Mini-Basket n'étant pas la victoire à tout prix, un score nul est parfaitement valable
- En **U11 mixte D1**, lorsque l'écart dépasse 30pts, la feuille de marque et le tableau d'affichage seront bloqués. Cependant, la rencontre se poursuivra jusqu'à son terme
- Les numéros des joueurs marquant ne seront pas indiqués sur la feuille de marque particulière (**papier**)

Le CPBB se réserve tous les droits pour modifier l'organisation de ses championnats compte tenu du nombre d'équipes engagées

RÈGLES DE JEU DU CHAMPIONNAT U11 MX D1		Informations	Commentaires	
1	Dimensions et équipements	Terrain	28X15	
		Hauteur panier	2,60 m	Sauf accord entre les clubs, le 2.60 sera toutefois toujours prioritaire
		Ballon	Taille 5	
2	Joueurs et entraîneur	Capitaine	NON	
		Nombre de joueurs	5c5	
		Coach	OUI	
3	Règles de chronométrage	Période	4x8'	2' de repos entre chaque période
		Mi-temps	5'	
		Temps-morts	OUI	5 (2+3)
		Arrêt chrono	OUI	
4	Comptage des points	Concours Lancers Francs	1pt	1 LF par joueur entrant au début de chaque période violation tolérée
		Panier marqué	2pts	
		Panier marqué + faute	2pts + LF	
		Panier manqué + faute	2 LF	
		5ème faute d'équipe et plus	1pt + possession	Lieu du coup de sifflet
		3 pts	NON	
		Egalité	OUI	
Score par période	Décompte normal	Pas d'écart de plus de 30pts		
5	Remplacements et période	Remplacements pendant les périodes	NON Périodes 1 et 2 OUI Périodes 3 et 4	Sauf blessure, énorme fatigue ou 5ème FP
		Période par enfant minimum	2 si 10 joueurs	Tous les enfants doivent jouer au moins 1 fois dans chaque mi-temps
		Nombre de périodes successives jouées	2 au maximum	Chaque joueur doit passer au moins 1 période entière sur le banc
		Effectifs	10 joueurs maximum	Perte du match par pénalité à 7 joueurs ou moins sans amende
6	Violations	Touches	OUI	
		Marcher	OUI	
		Reprise de dribbles	OUI	
		3 secs	OUI*	Selon accord
		5 secs	OUI*	Selon accord
		5 secs défensives	OUI	1 LF + Possession
		8 et 24 secs	NON	Selon accord
		Retour en zone	NON*	Sauf accord *
Entre deux - Alternance	OUI			
7	Autres	Ecrans	NON	Porteur et non porteur
8	Fautes	Personnelle	5 fautes	
		Antisportive	NON	Expliquer la faute
		Technique	NON	Expliquer la faute
		Par équipe	4	Pénalité dès la 5ème faute
9	Défense	Individuelle obligatoire	OUI	Zone interdite (cf 5 sec def)
10	Participation	U8	NON	
		U9	OUI	Surclassement obligatoire
		U10-U11	OUI	
		Filles	OUI - Mixité possible	
		Garçons	OUI	Non en U11 Féminine

- Avant chaque rencontre, l'arbitre et les deux coachs se réuniront **OBLIGATOIREMENT** pour définir le niveau d'intervention de l'arbitre (*). Ce dernier devra être éducateur et commenter et expliquer aux enfants ses décisions
- Lorsque l'écart dépasse 30pts, la feuille de marque et le tableau d'affichage seront bloqués. Cependant, la rencontre se poursuivra jusqu'à son terme