



REGLEMENT MINIBASKET U7 U9 U11

Saison 2023-2024

Le Mini-Basket se pratique dans un esprit de loyauté et de camaraderie. Le matériel est adapté aux enfants qui jouent avec des ballons de petite taille (taille 3 et 5) et sur des paniers ajustables. La spécificité du jeune joueur, comme son âge, son niveau technique, ses capacités de développement fait que l'arbitrage doit être adapté aux caractéristiques du mini basket.

Le code de jeu est rédigé à partir de 4 règles de base : la sortie de balle, le dribble, le marcher, le contact. Ces 4 règles ont une démarche progressive au niveau de l'apprentissage.

Il doit en être de même dans la manière d'arbitrer. La sanction doit être également pédagogique. Elle doit être expliquée verbalement avant même de faire les gestes qui ne viendront qu'après.

Il est inconcevable :

- Que des enfants passent une ou deux heures dans une voiture pour ne pas / peu jouer
- Qu'un enfant ne joue pas / peu en raison de sa faiblesse, son inexpérience ou sa morphologie
- Que des enfants ne touchent quasiment jamais la balle dans un match
- Que des écarts énormes existent au score
- Que des enfants soient spécialisés trop tôt pour des postes de jeu
- Que seul le gain du match compte et puisse constituer une satisfaction
- Que la victoire soit dévalorisée quand elle a été obtenue après une rencontre serrée disputée dans un excellent état d'esprit
- Que l'entraîneur ne fasse que des remarques négatives sans jamais valoriser et positiver
- Que l'aspect éducatif soit mis de côté et que l'entraîneur ne soit pas un réel exemple par son attitude et ses paroles

POUR UNE COMPÉTITION FORMATRICE :

Pour les championnats U9 et U11 l'objectif est **l'INITIATION** et le **PERFECTIONNEMENT** des jeunes à un championnat. Des adaptations seront réalisées pour la pratique de tous et certains points seront à mettre en avant comme :

- ✓ Lancer Franc tiré par chacun des joueurs en fin de mi-temps
- ✓ Pour éviter les scores fleuves, les scores des périodes reportés seront compris entre 0 et 2 et Le Mini-Basket n'étant pas la victoire à tout prix, les matchs nuls seront valables. Les points seront remis à 0 entre chaque période
- ✓ L'arbitre et les entraîneurs devront avoir des approches éducatives et essayeront d'expliquer et de commenter les différentes actions aux jeunes
- ✓ La défense individuelle est obligatoire

REGLEMENT MINI BASKET - U9

1. Organisation Générale

La commission Sportive Départementale ainsi que la commission Mini-Basket de Paris organisent le championnat U9.

Début de championnat	01/10/2023
Nombre de phases	2
Nombre de reports prévus*	3
Fin du Championnat**	14/04/2024

* Hors problèmes exceptionnels

** Plus aucune rencontre ne pourra être jouée après cette date

2. Un entretien d'avant match arbitre(s) et entraîneurs – OBLIGATOIRE

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situer le niveau d'intervention de l'arbitrage, en fonction du niveau de pratique de tous les enfants. L'entraîneur est responsable de l'équipe. Il donne des conseils aux joueurs du bord du terrain, tranquillement et avec le sens de l'entraide et de l'amitié. Les coachs peuvent arbitrer s'ils se mettent d'accord entre eux.

3. Durée de la partie, temps mort, composition et terrain

Horaire officiel : Dimanche 9h

Dérogations possibles dès 10h le samedi avec accord obligatoire des adversaires

Dérogations/convocations possibles de 13h30 à 17h le samedi et de 9h à 16h30 le dimanche

Temps de Jeu : 8x4' / Intervalle entre les quarts temps de 1' et mi-temps 5' / Pas de Temps-mort. Le chrono est arrêté sur chaque coup de sifflet de l'arbitre.

Ballon : Taille 5

Terrain : 14x15 jouer dans la largeur

Hauteur Panier : 2,60m

Ligne des 3 points : Pas de ligne à 3pts

Toucher la balle en zone arrière : Non

Feuille : Feuille papier obligatoire

Composition : 3x3

Liste personnalisée :

- Si deux équipes d'une même association évoluent dans la même division, il faudra communiquer avant la première journée de championnat les listes des 7 joueurs de chaque équipe qui participeront aux rencontres.

4. Points et Lancers Francs

LANCERS-FRANCS

Il sera primordial d'adapter la ligne des lancers à l'âge et aux possibilités de l'enfant. L'objectif est que la gestuelle apprise ne soit pas déformée.

- Ligne des pointillés ou à mi-chemin entre le panier et la ligne des LF
Lancers francs en début de chaque période : 1 pt

A la fin d'une mi-temps chaque enfant devra tirer un Lancer-Franc pouvant apporter 1 point au score de la période. Tolérance si la ligne est mordue

POINTS PENDANT LA RENCONTRE

- Panier marqué à 2pts ou à 3pts : 2pts
- Panier marqué et faute : 2pts + 1 LF
- Panier manqué et faute : 2 LF
- 5ème faute d'équipe et plus : 2 LF
- LF : 1pt

POINTS PAR PERIODE

Le résultat d'une période ne pourra dépasser 2 pts même si l'équipe à marquer plus. Seule la victoire, la défaite ou l'égalité de la période seront pris en compte.

- Période gagnée : 2pts
- Période perdue : 0pt
- Période égalité : 1pt par équipe

Rappel : L'entraîneur doit être le garant de la profession des joueurs, ce qui passe obligatoirement et inévitablement par un temps de jeu sur le terrain avec opposition pour évoluer. Ce temps de jeu peut être fluctuant en fonction de chaque joueur et de son évolution personnelle mais doit tendre au minimum vers la moitié du temps de jeu prévu.

5. Participations et changements de joueur

- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 2 périodes lorsqu'il y a 10 joueurs
- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 3 périodes lorsqu'il y a 8 joueurs et moins
- Chaque joueur doit au moins jouer une fois en 1^{ère} et 2^{ème} mi-temps
- Les joueurs ne peuvent participer à plus de 3 périodes entières (sauf si l'équipe est composée de moins de 6 joueurs, dans ce cas même règle pour les deux équipes – *Dans cette situation l'équipe à moins de 6 joueurs perdra par pénalité sans manquement financier, le match devra se jouer*)
- Les joueurs ne pourront pas faire plus de 2 périodes de suite
- Aucun remplacement ne doit être effectué sur aucune période sauf blessure, grande fatigue ou 5 fautes

6. Règles particulières (points, violations et fautes)

- Pas de tirs à 3 points comptabilisés
- Pas de retour en zone
- Défense individuelle Homme à Homme ou Fille à Fille **OBLIGATOIRE** (ZONE INTERDITE)
- Écran interdit
- Pas de prolongation
- Possibilité de mixité
- Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine
- Non application des règles de 8 et 24 secondes
- Pas de faute anti sportive, technique, disqualifiante (joueur)
- Comptabilisation des fautes d'équipe commet telle :
 - o Le fanion devra être levé entre la 4^{ème} et 5^{ème} faute d'équipe
 - o A la 5^{ème} faute et au-delà on tire 2 LF

7. Résultats

- Faire progresser la totalité des jeunes participants est le PLUS important.
- Le Mini-Basket n'étant pas la victoire à tout prix, un score nul est parfaitement valable. **"Je ne perds jamais, soit je gagne, soit j'apprends" N.Mandela**
- La victoire ne pourra dépasser les 16pts
- Les numéros des joueurs marquant ne seront pas indiqués sur la feuille de marque particulière

Le CPBB se réserve tous les droits pour modifier l'organisation de ses championnats compte tenu du nombre d'équipes engagées.

RÈGLES DE JEU DU CHAMPIONNAT U9		Informations	Commentaires		
1	Dimensions et équipements	Terrain	14X15*		
		Hauteur panier	2,60 m		
		Ballon	Taille 5		
2	Joueurs et entraîneur	Capitaine	NON		
		Nombre de joueurs	3c3		
		Coach	OUI		
3	Règles de chronométrage	Période	8X4		
		Mi-temps	5'		
		Temps-morts	NON		
4	Comptage des points	Arrêt chrono	NON		
		Concours Lancers Francs	1pt		
		Panier marqué	2pts		
		Panier marqué + faute	2pts + LF		
		Panier manqué + faute	2LF		
		5ème faute d'équipe et plus	2 LF		
		3 pts	NON		
		Egalité	OUI		
		Score par période	Opt si période perdue 1pt si égalité sur période 2pts si période gagnée		
		Remplacements pendant les périodes	NON		
5	Remplacements et période	Période par enfant minimum	2 si 12 joueurs 3 si 10 joueurs ou moins		
		Nombre de périodes successives jouées	2 au maximum		
		Effectifs	12 joueurs maximum		
		Touches	OUI		
		Marcher	OUI*		
		Reprise de dribbles	OUI		
		3 secs	NON*		
		5 secs	NON*		
		8 et 24 secs	NON*		
		Retour en zone	NON*		
6	Violations	Entre deux - Alternance	OUI		
		Personnelle	5 fautes		
		Antisportive	NON		
		Technique	NON		
		Par équipe	4		
		7	Fautes	Individuelle obligatoire	OUI
				U7	OUI
				U8	OUI
				U9	OUI
				U10-U11	NON
Filles	OUI - Mixité possible				
Garçons	OUI - Mixité possible				
→ Avant chaque rencontre, l'arbitre et les deux coaches se réuniront OBLIGATOIREMENT pour définir le niveau d'intervention de l'arbitre (*). Ce dernier devra être éducateur et commenter et expliquer aux enfants ses décisions					
→ A la fin de la mi-temps chaque joueur devra tirer 1 Lancer Franc					
→ Le résultat final devra être indiqué par rapport au nombre de périodes remportées et non le score total cumulé des périodes - Période perdue = 0 point; Egalité période = 1 point; Période gagnée = 2pts					

REGLEMENT MINI BASKET – U11

1. Organisation Générale

La commission sportive départementale ainsi que la commission Mini-Basket de Paris organisent le championnat U11.

Une journée de Championnat se fera au même endroit afin de réaliser le premier OPEN U11 Masculin et 1^{er} OPEN U11 Féminin.

Début de championnat	01/10/2023 (OPEN)
Nombre de phases	2
Nombre de reports prévus*	4
Fin du Championnat**	14/04/2024

* Hors problèmes exceptionnels

** Plus aucune rencontre ne pourra être jouée après cette date

2. Un entretien d'avant match arbitre(s) et entraîneurs - OBLIGATOIRE

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situer le niveau d'intervention de l'arbitrage, en fonction du niveau de pratique de tous les enfants. L'entraîneur est responsable de l'équipe. Il donne des conseils aux joueurs du bord du terrain, tranquillement et avec le sens de l'entraide et de l'amitié.

3. Système de l'épreuve

- Toutes les Associations Sportives engagées dans cette division sont groupées en une, deux ou trois poules disputant une phase de brassage
- Les Brassages se feront en matchs allers uniquement. Les divisions 1 et 2 en matchs aller-retour. La division 3 se déterminera en fonction du nombre d'équipes engagées
- A l'issue de la phase de brassage, des divisions seront créées – Division 1, Division 2 et Division 3

Brassage Division	1 poule	2 poules	3 poules
Division 1	1 seule phase – pas de division	Les 3 premiers de chaque poule	Les 2 premiers de chaque poule
Division 2	1 seule phase – pas de division	Les 4-5-6 de chaque poule	Les 3 et 4 de chaque poule
Division 3	1 seule phase – pas de division	Toutes les autres équipes	Toutes les autres équipes

- En cas d'égalité, le classement sera réalisé au point-avantage particulier entre les associations sportives ayant le même nombre de points

4. Durée de la partie, Temps mort, composition et terrain

Horaire officiel : U11 Mixte et F – Samedi 14h

Dérogations possibles dès 10h le samedi avec accord obligatoire des adversaires

Dérogations/convocations possibles de 13h30 à 17h le samedi et de 9h à 16h30 le dimanche

Temps de jeu : U11 : 8x4' / Intervalle entre les quarts temps de 1' et mi-temps 5' / 2 Temps-morts en 1^{ère} mi-temps, 3 en 2^{ème} mi-temps. Le chrono est arrêté sur chaque coup de sifflet de l'arbitre.

Ballon :	Taille 5
Terrain :	28x15
Hauteur Panier :	2,60m (sauf si les installations ne permettent pas de jouer à cette hauteur – <i>Réserve à réaliser</i>)
Ligne des 3 points :	Pas de ligne à 3pts
Toucher la balle en zone arrière :	Non
Feuille :	Feuille papier obligatoire
Composition :	4x4

Joueurs brûlés :

Si une équipe évolue au niveau supérieur, il faut communiquer avant la première journée de championnat une liste des 5 meilleurs joueurs brûlés qui évolueront uniquement au niveau supérieur et qui ne pourront pas participer aux rencontres de l'équipe réserve. (Art. 28 à 31 du règlement sportif général du CPBB)

Liste personnalisée :

Si deux équipes d'une même association évoluent dans la même division, il faudra communiquer avant la première journée de championnat les listes des 7 joueurs de chaque équipe qui participeront aux rencontres

5. Comptage des points et Lancers Francs

LANCERS-FRANCS

Il sera primordial d'adapter la ligne des lancers à l'âge et aux possibilités de l'enfant. L'objectif est que la gestuelle apprise ne soit pas déformée.

A mi-chemin entre la ligne des LF et la ligne des pointillés

- *A la fin d'une mi-temps chaque enfant devra tirer un Lancer-Franc pouvant apporter 1 point au score de la période. Tolérance si la ligne est mordue*

POINTS PENDANT LA RENCONTRE

- Panier marqué à 2pts ou à 3pts : 2pts
- Panier marqué et faute : 2pts + 1 LF
- Panier manqué et faute : 2 LF
- 5ème faute d'équipe et plus : 2 LF
- LF (début de période) : 1pt
- LF (pendant la rencontre) : 1pt

POINTS PAR PERIODE

Le résultat d'une période ne pourra dépasser 2 pts même si l'équipe à marquer plus. Seule la victoire, la défaite ou l'égalité de la période seront pris en compte.

- Période gagnée : 2pts
- Période perdue : 0pt

- Période égalité : 1pt par équipe

Rappel : L'entraîneur doit être le garant de la profession des joueurs, ce qui passe obligatoirement et inévitablement par un temps de jeu sur le terrain avec opposition pour évoluer. Ce temps de jeu peut être fluctuant en fonction de chaque joueur et de son évolution personnelle mais doit tendre au minimum vers la moitié du temps de jeu prévu.

6. Participations et Changements de joueur

- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 2 périodes entières lorsqu'il y a 10 joueurs
- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent être entrés dans au moins 3 périodes entières lorsqu'il y a 8 joueurs et moins
- Chaque joueur doit au moins jouer une fois en 1^{ère} et 2^{ème} mi-temps
- Les joueurs ne peuvent participer à plus de 3 périodes entières (sauf si l'équipe est composée de moins de 8 joueurs, dans ce cas même règle pour les deux équipes – *Dans cette situation l'équipe à moins de 8 joueurs perdra par pénalité sans manquement financier, le match devra se jouer*)
- Les joueurs ne pourront pas faire plus de 2 périodes de suite
- Aucun remplacement ne doit être effectué dans les périodes 1 à 6 sauf blessure, grande fatigue ou 5 fautes
- Changements possibles uniquement dans les périodes 7 et 8

7. Règles particulières (points, violations et fautes)

- Pas de tirs à 3 points comptabilisés
- Pas de retour en zone
- Défense individuelle Homme à Homme ou Fille à Fille **OBLIGATOIRE** (ZONE INTERDITE)
- Écran interdit
- Application de la règle des 3 secondes en U11 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle et en l'invitant à quitter la zone restrictive (Avertissement, explication et rappel puis Violation)
- Application de la règle des 5 secondes en U11 (concertation entre entraîneurs et arbitres) - les arbitres auront une action préventive envers le joueur en lui expliquant la règle (Avertissement, explication et rappel puis Violation – Notion de délai raisonnable).
- Pas de prolongation
- Possibilité de mixité
- Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine
- Non application des règles de 8 et 24 secondes
- Pas de faute anti sportive, technique, disqualifiante (joueur)
- Comptabilisation des fautes d'équipe comme telle :
 - o Le fanion devra être levé entre la 4^{ème} et 5^{ème} faute d'équipe
 - o A la 5^{ème} faute et au-delà 2 LF

8. Résultats

- Faire progresser la totalité des jeunes participants est le PLUS important.
- Le Mini-Basket n'étant pas la victoire à tout prix, un score nul est parfaitement valable. **"Je ne perds jamais, soit je gagne, soit j'apprends" N.Mandela**
- La victoire ne pourra dépasser les 16pts
- Les numéros des joueurs marquant ne seront pas indiqués sur la feuille de marque particulière

Le CPBB se réserve tous les droits pour modifier l'organisation de ses championnats compte tenu du nombre d'équipes engagées.

RÈGLES DE JEU DU CHAMPIONNAT U11			Informations	Commentaires
1	Dimensions et équipements	Terrain	28X15	
		Hauteur panier	2,60 m	
		Ballon	Taille 5	
2	Joueurs et entraîneur	Capitaine	NON	
		Nombre de joueurs	4C4	
3	Règles de chronométrage	Coach	OUI	
		Période	8X4	1' de repos entre chaque période
		Mi-temps	5'	Entre P4 et P5
		Temps-morts	OUI	1 dans chaque mi-temps
4	Comptage des points	Arrêt chrono	OUI	
		Concours Lancers Francs	1pt	A la fin de la mi-temps chaque joueur devra tirer 1 Lancer Franc
		Panier marqué	2pts	
		Panier marqué + faute	2pts + 1 LF	
		Panier manqué + faute	2 LF	
		5ème faute d'équipe et plus	2 LF	
		3 pts	NON	
		Egalité	OUI	
		Score par période	Opt si période perdue 1pt si égalité sur période 2pts si période gagnée	Résultat final ne pouvant dépasser 16pts
		Remplacements pendant les périodes	NON Périodes 1 à 6 OUI Périodes 7 et 8	Sauf blessure, énorme fatigue ou 5ème FP dans 1 à 4
5	Remplacements et période	Période par enfant minimum	2 complète si 12 joueurs ou moins	Tous les enfants doivent jouer au moins 1 fois dans chaque mi-temps
		Nombre de périodes successives jouées	2 au maximum	chaque joueur doit passer au moins 1 période entière sur le banc
		Effectifs	12 joueurs maximum	Perte du match par pénalité à 7 joueurs ou moins sans amende
		Touches	OUI	
6	Violations	Marcher	OUI	
		Reprise de dribbles	OUI	
		3 secs	NON*	Selon accord *
		5 secs	OUI*	Selon accord *
		5 secs défensives	OUI	1 LF + Possession
		8 et 24 secs	NON*	Selon accord *
		Retour en zone	NON*	Selon accord *
		Entre deux - Alternance	OUI	
7	Autres	Ecrans	NON	Porteur et non porteur
		Personnelle	5 fautes	
8	Fautes	Antisportive	NON	Expliquer la faute
		Technique	NON	Expliquer la faute
		Par équipe	4	Pénalité dès la 5ème faute
		Individuelle obligatoire	OUI	Zone interdite (cf 5 sec def)
9	Défense	U8	NON	
		U9	OUI	Surclassement obligatoire
		U10-U11	OUI	
		Filles	OUI - Mixité possible	
		Garçons	OUI - Mixité possible	Pas en U11 F
→	<p>Avant chaque rencontre, l'arbitre et les deux coaches se réuniront OBLIGATOIREMENT pour définir le niveau d'intervention de l'arbitre (*). Ce dernier devra être éducateur et commenter et expliquer aux enfants ses décisions. A la fin de la mi-temps, chaque joueur devra tirer 1 lancer franc.</p>			

Le résultat final devra être indiqué par rapport au nombre de périodes remportées et non le score total cumulé des périodes -
Période perdue = 0 point; Egalité période = 1 point; Période gagnée = 2pts